

# Rejoins Trottino et Tourou

Choisis un point partant de Chaminou et Poulpette pour rejoindre Trottino et Tourou.  
Avec un crayon de couleur, suis lentement la même ligne jusqu'au bout.  
Trace ensuite les deux autres parcours avec des crayons de couleurs différentes.



## Activité complémentaire

Choisissez quatre illustrations dans une circulaire correspondant à deux thèmes (ex. : deux fruits et deux légumes). Les découper et les coller sur une feuille. Invitez votre enfant à tracer un parcours pour relier les images selon leur thème (ex. : relier les pommes et les raisins).

## À retenir

Ce jeu exerce votre enfant à tenir son crayon et à se concentrer sur le mouvement de sa main. Il voit le résultat de son geste, ce qui est un bon exercice pour le préparer à écrire.