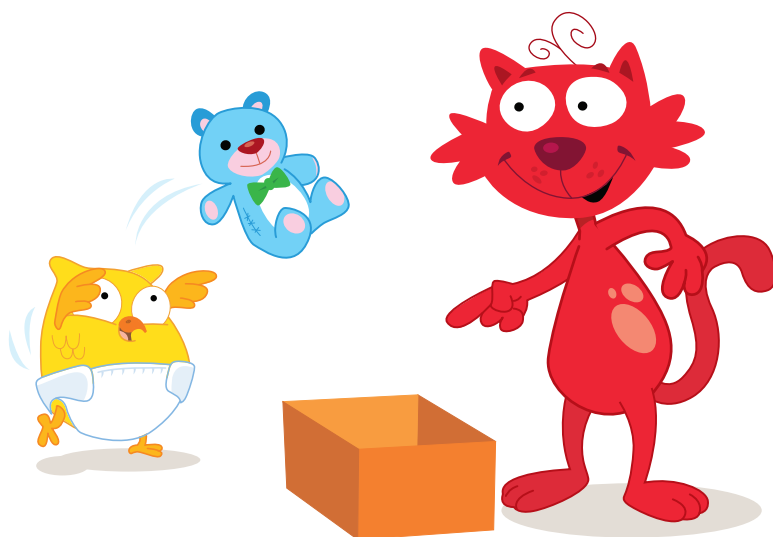


Entraîne-toi à lancer

Comme Chaminou, invite un ami à jouer avec toi !
Utilisez un toutou pour vous entraîner à lancer et à attraper.

1. Place-toi face à ton ami et amuse-toi à lui lancer ton toutou. Ton ami doit l'attraper et te le lancer à son tour.



2. Place-toi devant une boîte de carton vide et essaie de lancer ton toutou dans la boîte. Après, c'est le tour de ton ami.

Activité complémentaire

Cachez un jouet dans la maison. Demandez ensuite à votre enfant de le chercher en le guidant dans sa recherche. Dites, par exemple : « C'est chaud ! » quand il s'approche du jouet, et « C'est froid ! » quand il s'en éloigne.

À retenir

Cette activité permet à votre enfant d'apprendre à évaluer les distances tout en travaillant son équilibre et sa coordination.