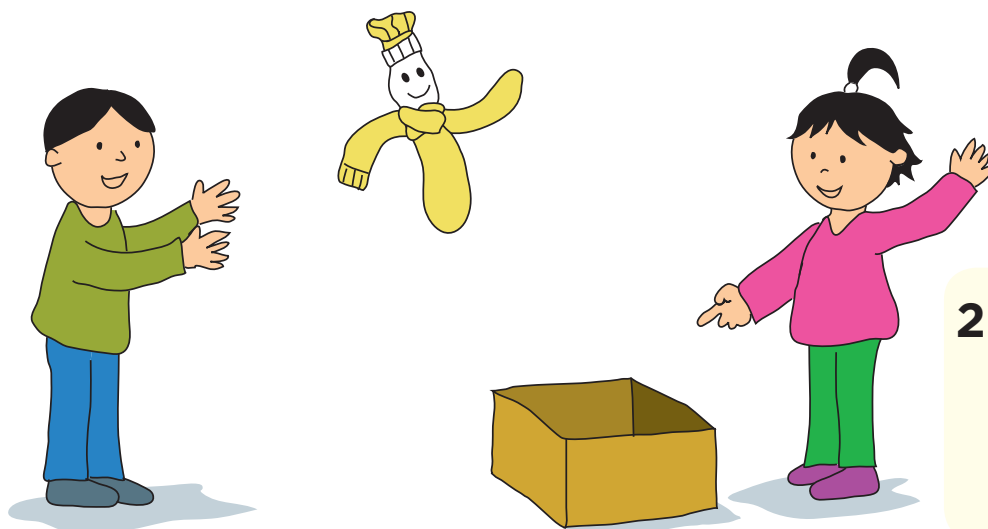
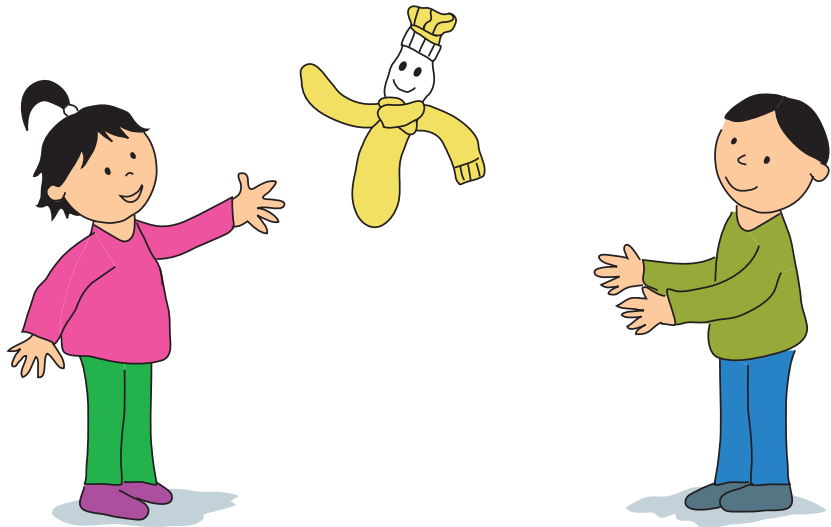


# Entraîne-toi à lancer

Invite un ami à jouer avec toi. Ensemble, utilisez une poupée ou un toutou pour vous entraîner à lancer et à attraper.

1. Place toi face à ton ami et amuse-toi à lui lancer ta poupée ou ton toutou. Ton ami doit l'attraper et te le lancer à son tour.



2. Place-toi devant une boîte de carton vide et essaie de lancer ta poupée ou ton toutou dans la boîte. Après, c'est le tour de ton ami.

## Activité complémentaire

Cacher un jouet dans la maison. Demander ensuite à votre enfant de le chercher en le guidant dans sa recherche. Dire, par exemple: «C'est chaud!», quand il s'approche du jouet. Et: «C'est froid!», quand il s'en éloigne.

## À retenir

Cette activité permet à votre enfant de développer différentes habiletés motrices. Pour lancer et attraper, il doit évaluer la distance qui le sépare de son ami et adapter son mouvement en conséquence. Lorsqu'il vise la boîte, il travaille aussi son équilibre et sa coordination.